

長 庚 科 技 大 學
幼 保 專 題 實 務

多功能遊戲箱-幼兒六大領域能力培養的創意資
訊教玩具

研究學生：四年一班 王妍心、梁乃云、戴瑜萱

指導老師：林昌本

日期：一百零七年十二月

長庚科技大學

幼兒保育系

多功能遊戲箱-幼兒六大領域能力培養的創意資訊教玩具

摘要

玩具對幼兒來說既是樂趣也是教育，是幼兒童年裡不可或缺的。隨著時代進步，市面上的玩具越來越多樣化，有的是啟發幼兒的創造力、有的是邏輯性、有的是結構性、有的是美感領域、也有的是認知領域。但是這麼多種各式各樣的玩具卻也漸漸要被科技產品類遊戲給取代了。

本研究意旨在探討及研究幼兒傳統教具與資訊科技結合的教玩具，以市面調查的方式來分析市面上傳統與資訊科技結合的教玩具，再以問卷調查的方式針對教保員及家長做傳統與資訊科技結合的教玩具現況及看法調查。並設計出針對幼兒六大領域能力：身體動作與健康、認知、語文、社會、情緒和美感，設計出主題為動物的六大領域能力遊戲箱。以提升幼兒六大領域能力、增加教玩具的多元性為主要設計理念。

本研究所設計出的教玩具能將其分為5大面，第一面是為了增進幼兒身體動作中生活自理部分及拉拉鍊、扣扣子及綁鞋帶，以訓練幼兒小肌肉為主的設計。第二面是結合多媒體(YOUTUBE)及觸感教具的設計，以三種語言的方式進行故事及律動。第三面是為培養幼兒美感能力所設計的綿羊作畫板。第四面是使用(SCRATCH)軟體去做成互動式遊戲其遊戲希望培養幼兒在社會上的使用常規及互動能力。第五面是以鑲嵌式及拼圖式的六種動物拼圖作為培養幼兒的認知能力。

關鍵詞：六大領域、教玩具、資訊科技